XBOX 360™

メモリー ユニット (64MB)

取扱説明書

Xbox 360™ メモリー ユニット (64MB)

Xbox 360 メモリー ユニット (以下、本製品) をお買い上げいただきありがとうございます。はじめに、この取扱説明書と Xbox 360 本体の取扱説明書をよくお読みください。とくに Xbox 360 本体の取扱説明書にある「安全のために」のページは必ずご覧ください。小さいお子様がご使用になる場合は、保護者の方がこの取扱説明書をよくお読みの上、安全にお使いください。お読みになった後は、いつでも見られる場所に大切に保管してください。

本製品は Xbox 360 専用です。

メモリー ユニットを使えば、ゲームの途中経過やシステムの個人設定を簡単に持ち運べ、どこでもご自身のカスタマイズした設定で楽しめます。また、さまざまなコンテンツの保存も可能です。

- キーホルダーに取り付け可能なキャリング ケースを付属
- Xbox 360 本体は、同時に 2 個のメモリー ユニットを使用可能
- 設定不要でプラグインするだけで、お気に入りのゲームを保存可能
- Xbox Live のゲーマー プロフィールを持ち運ぶことができます。
- Xbox Live からダウンロードしたコンテンツを保存可能
- 本製品の記憶容量は 64MB です。

※ Xbox 360 システム ソフトウェアがメモリーを使用するため、お客様のご使用いただけるメモリー ユニットの容量は、仕様で定められた容量よりも少なくなります。

内容物

●Xbox 360 メモリー ユニット (64MB) ―――― 1
●キャリング ケース ―――― 1
●インデックス ラベル ―――― 1
●取扱説明書 (本書) ―――― 1

メモリー ユニットを接続する

Xbox 360 本体にはメモリー ユニット スロットが 2 つあります。どちらに接続しても同様にお使いいただけます。同時に 2 つまで接続することができます。

- メモリー ユニットを接続するには、Xbox 360 本体の前面にあるメモリー ユニット スロットにしっかりと差し込みます。
- メモリー ユニットを取り外すには、メモリー ユニットをまっすぐに引き抜きます。

メモ

- メモリー ユニットに保存したデータは、インデックス ラベルに記入してキャリング ケースに貼ってください。メモリー ユニット本体には貼らないでください。
- メモリー ユニットは、Xbox ダッシュボードやゲーム画面で MU と表示されることがあります。
- Xbox 360 システム ソフトウェアがメモリーを使用するため、お客様のご使用いただけるメモリー ユニットの容量は、仕様で定められた容量よりも少なくなります。

ご注意

- Xbox 360 本体がデータを読み込んだり保存したりしているときにメモリー ユニットを取り外さないでください。データの消失やシステム上の問題が発生することがあります。
- 指や金属がメモリー ユニットの端子に触れないようにしてください。端子が損傷を受けることがあります。
- 破損したメモリー ユニットは Xbox ダッシュボードに表示されず、Xbox 360 本体に損傷を与えることがあります。衝撃を受けたメモリー　ユニット、また水につかったり、高温にさらされたりしたメモリーユニットは、損傷により使用できない可能性があり、ストレージ機器の一覧に表示されないことがあります。

メモリ ユニットに名前を登録する

メモリー ユニットに名前を付けるには

1. Xbox ガイドの [システム] 画面から [メモリー] を選択します。
2. メモリー ユニットを選択します。
   - MU と表示されることもあります。
   - 以前、メモリー ユニットに名前をつけていれば、その名前が表示されます。
3. Y ボタンを押して [機器のオプション] 画面を表示し、[名前の変更] を選択します。
4. 新しい名前を入力します。登録が完了したら、次からはその新しい名前でメモリー ユニットを識別することができます。

セーブ データをコピーまたは削除する

メモリー ユニットに保存されているデータは、別のメモリー ユニットまたはハードディスクにコピーすることができます。また、データを削除して、メモリー ユニットの空き領域を増やすこともできます。

1. Xbox ガイドの [システム] 画面から [メモリー] を選択します。
2. メモリー ユニット (メモリー ユニットに名前を付けている場合はその名前) を選択します。
3. セーブ データを選びます。
4. 別のメモリー ユニット、ハードディスク、またはその他のデバイスにデータをコピーするには [コピー] を、移動するには [移動] を選択します。メモリー ユニットからデータを削除するには、[消す] を選択します。

トラブルシューティング

問題が発生した場合は、以下の解決方法を試してください。

メモリー ユニットがストレージ機器として表示されない

- メモリー ユニットが、Xbox 360 本体の前面にあるメモリー ユニット スロットにしっかり差し込まれていることを確認してください。
- メモリー ユニットをもう一方のスロットに差し込んで、スロットに問題がないかを確認してください。
- 別のメモリー ユニットをお持ちの場合は、そのメモリー ユニットをスロットに差し込み、元のメモリー ユニット自体に問題がないかを確認してください。

警告

メモリー ユニットに記録できないなど、不具合が生じた場合でも、Xbox 360 本体、AC アダプター、アクセサリーなどを分解、補修、改造することは絶対にしないでください。感電や火災による死亡や大けがの原因となります。

お問い合わせ先

マイクロソフト株式会社
Xbox® カスタマー サポート
0120-220-340
お使いの電話によってはご利用できない場合があります。
詳しくは次の URL をご覧ください。http://www.xbox.com/jp/support/
受付時間　10:00～18:00 (日祝祭日を除く)

著作権

このドキュメントに含まれる情報は、URL やその他のインターネット Web サイトの参照も含めて、通知なしに変更されることがあります。特に断りがない限り、このドキュメントで例として示される会社、組織、製品、ドメイン名、電子メールアドレス、ロゴ、人物、場所、およびイベントは架空のものであり、実際の会社、組織、製品、ドメイン名、電子メールアドレス、ロゴ、人物、場所、およびイベントとは関係ありません。ユーザーには、該当するすべての著作権法に従う責任があります。マイクロソフトの書面による明示的な許諾がある場合を除き、著作権による権利の制限を受けずに、このドキュメントのいかなる部分も、いかなる形式、いかなる手段 (電子的方法、機械的方法、写真、録音など)、またいかなる目的でも複製、検索システムへの格納または導入、および転送することはできません。

マイクロソフトは、このドキュメントに含まれる対象に関連して特許、特許出願、商標、著作権、またはその他の知的財産権を有している場合があります。マイクロソフトの書面による使用許諾契約に明示的に示されない限り、このドキュメントの提供によって、それらの特許、商標、著作権、またはその他の知的財産権に対する使用許諾が与えられることはありません。

© 2005 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft、Xbox、Xbox 360、Xbox 360 ロゴ、Xbox Live は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

0905 Part No. X11-29959-01

Microsoft®